



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria  
 Direzione Generale  
 Ufficio III  
 Settore Politiche Giovanili

Ai Dirigenti Scolastici delle scuole  
 di ogni ordine e grado della regione  
 Loro Sedi

Ai Docenti Animatori Digitali e  
 Ai Docenti Referenti delle "Olimpiadi  
 di Problem Solving"  
 Loro Sedi

Oggetto: Seminario Regionale "Olimpiadi di Problem Solving" 11 e 12 febbraio 2016 – Auditorium "Casalinuovo" e Liceo Classico "Galluppi" di Catanzaro.

Si fa seguito alla nostra Nota AOODRCAL/67 del 7 gennaio 2016 indirizzata agli animatori digitali e inerente l'oggetto. Il MIUR promuove da diversi anni "Le Olimpiadi di Problem Solving" con sempre un forte rinnovato successo. C'è da evidenziare, infatti, che ***"la proposta di una competizione di problem solving rivolta all'intero ciclo della scuola dell'obbligo persegue una doppia finalità:***

- ***sfruttare la potenziale pervasività applicativa della metodologia del problem solving;***
- ***avviare e consolidare una vision informatica, quindi non solo tecnologica, negli alunni sin dai primi anni di formazione, mobilitando processi e prodotti affinché l'informatica assuma la connotazione di disciplina scientifica, fruibile come "metodo concettuale che consente di formalizzare e risolvere problemi in ogni campo" (Casadei – Bologna 2008)."***

L'Informatica con il Problem Solving sollecita azioni cognitive per le quali si evidenzia il "primato" del processo sul prodotto e per il quale comunque le conoscenze tanto procedurali quanto dichiarative raggiungono una gestione costruttiva delle dimensioni formative sovradisciplinari. In altre parole si favorisce la trasversalità pur trovando fondamento in conoscenze e abilità riferibili alle discipline.

Avendo già registrato elevata sensibilità da parte delle scuole Calabresi in tale attività, si è acquisita la disponibilità del Comitato Tecnico Scientifico Nazionale e della referente del MIUR ad organizzare un Seminario Regionale. Le date fissate sono giorno 11 e 12 febbraio 2016 presso l'Auditorium "Casalinuovo" e i laboratori del Liceo Classico "Galluppi" di Catanzaro.

Le attività seminariali si svolgeranno secondo la struttura della Plenaria e delle attività laboratoriali. I due momenti in Plenaria si svolgeranno nell'Auditorium Casalinuovo mentre le attività laboratoriali si svolgeranno a gruppi presso i laboratori del Liceo Classico Galluppi.

Sono invitati a partecipare nella giornata dell'11 febbraio p.v. i docenti referenti del progetto e gli animatori digitali delle province di **Catanzaro e Reggio Calabria.**

Sono invitati a partecipare nella giornata del 12 febbraio p.v. i docenti referenti del progetto e gli animatori digitali delle province di **Cosenza, Crotone e Vibo Valentia.**

L'impegno per ciascuna giornata sarà il seguente: dalle 10 alle 13 e dalle 14 alle 17. Dalle 13 alle 14 è prevista una colazione di lavoro a carico dell'organizzazione per i partecipanti alle attività laboratoriali.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria  
Direzione Generale  
Ufficio III  
Settore Politiche Giovanili

Pertanto, ciascuna giornata è divisa in due sezioni distinte. **Nella Plenaria, dalle ore 10 alle ore 13 è prevista anche la partecipazione dei Dirigenti Scolastici.** La sezione pomeridiana è riservata esclusivamente alle attività laboratoriali per i docenti.

In linea di massima il Programma si svolgerà secondo i seguenti punti focali:

- 1. Il Problem Solving: una strategia di miglioramento dell'apprendimento.*
- 2. Progetto "Programma il Futuro" – Perché è necessaria un'introduzione al pensiero computazionale nel I ciclo.*
- 3. Metodi generali per formalizzare e risolvere problemi con esempi.*
- 4. Discussione e lavori di gruppo*
- 5. Restituzione in plenaria delle attività laboratoriali*

Ad ogni buon conto si procederà a successiva comunicazione per illustrare il programma dettagliato dell'evento.

Per conferma di adesione all'evento, i Dirigenti Scolastici, i docenti referenti e gli Animatori Digitali di ciascuna scuola dovranno procedere all'iscrizione al seguente link <http://goo.gl/forms/fhk0JG3OpE>  
**ENTRO E NON OLTRE LA DATA DEL 8 FEBBRAIO 2016**

Si chiede la massima puntualità nell'iscrizione per garantire la massima accoglienza ai partecipanti tutti e a poter procedere alla composizione dei gruppi di lavoro con il criterio di aggregazione di almeno un docente per ciascun ordine di scuola.

Per ogni ulteriore info in merito è possibile contattare la docente referente del progetto Lucia Abiuso tel. 0961-734448 [lucia.abiuso@gmail.com](mailto:lucia.abiuso@gmail.com)

IL DIRETTORE GENERALE  
*Diego Bouchè*

(firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
e per gli effetti dell'art. 3, co. 2, D. Lgs. n. 39/93)